**Stargate Project**

First, I opened first person shooter template and import stargate and DHD .fbx files. Textures for loading screen and portal material. SFXs for click, gate open, gate close and teleport sounds. Then I combine Stargate and DHD into actor blueprint.

ekran görüntüsü, daire, metin içeren bir resim

Açıklama otomatik olarak oluşturuldu

I adjust their sizes and locations and make blueprint for interact with them when character touch the DHD and stargate.

ekran görüntüsü, metin, 3B modelleme, video oyunu yazılımı içeren bir resim

Açıklama otomatik olarak oluşturuldu

I need a coordination selector screen and make a widget for it.

metin, ekran görüntüsü, multimedya yazılımı, yazılım içeren bir resim

Açıklama otomatik olarak oluşturuldu

And its blueprint for selecting levels when clicked to coordinates.

araba, ekran görüntüsü, taşıt, araç, metin içeren bir resim

Açıklama otomatik olarak oluşturuldu

I made a loading screen for using between loading to look portal like.

ekran görüntüsü, dijital kompozit oluşturma içeren bir resim

Açıklama otomatik olarak oluşturuldu

Then I make a start screen when player enter the project first time.

ekran görüntüsü, bilgisayar, metin, multimedya yazılımı içeren bir resim

Açıklama otomatik olarak oluşturuldu

And its blueprint.

ekran görüntüsü, 3B modelleme içeren bir resim

Açıklama otomatik olarak oluşturuldu

Presentation video: <https://drive.google.com/file/d/1Wpym7FRZVTGi0HMbpRz_T1HCPlD-NpDF/view?usp=sharing>

Project files: <https://drive.google.com/file/d/1yEbFLLUIHwlW7-4g1jWPA09mjr3t8ljN/view?usp=sharing>